****

**UŽIVATELSKÝ NÁVOD**

**APLIKACE FASTPONG**

**Obsah**

[INSTALACE MOBILNÍ APLIKACE 3](#_Toc136695855)

[Propojení mobilní aplikace s interaktivními deskami 6](#_Toc136695856)

[ZÁKLADNÍ ZOBRAZENÍ APLIKACE 9](#_Toc136695857)

[Zapojení míčkového senzoru k interaktivním deskám FastPong 10](#_Toc136695858)

[Karta: Trénink – Sekvenční/postupný trénink 11](#_Toc136695859)

[Karta: Trénink – Náhodný trénink (Náhodný) 14](#_Toc136695860)

[Karta: Trénink – Uživatelsky volitelný trénink (Uživatelský) 15](#_Toc136695861)

[Karta: Trénink - Trénink reakcí 17](#_Toc136695862)

[Karta: Trénink - Hry 19](#_Toc136695863)

[Karta: Historie tréninků (Historie cvičení) 20](#_Toc136695864)

[Karta: Nastavení profilu (Můj profil) 21](#_Toc136695865)

[Karta: Nastavení profilu (Můj profil) 22](#_Toc136695866)

|  |  |
| --- | --- |
| INSTALACE MOBILNÍ APLIKACE | |
| **Stažení mobilní aplikace** | **Android**  googleplay  **Apple**  applestore |
| **Po nalezení aplikace kliknete na „Instalovat“.** |  |
| **Jakmile je aplikace nainstalovaná klikněte na „Otevřít“.** |  |
| **Nebo ikonku aplikace najdete ve svém mobilním zařízení. Pro otevření aplikace klikněte dvakrát na ikonku „FastPong“.** |  |
| **Po otevření aplikace se Vás aplikace zeptá na povolení videí, hudby a zvuku – dejte „Povolit“.** |  |
| **Dalším krokem je povolení k přístupu k poloze, záleží na Vás, doporučuji dát „Při používání aplikace“** |  |
| **Vaše instalace je dokončena a měli byste vidět základní náhled aplikace FastPong.** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Propojení mobilní aplikace s interaktivními deskami | | |
| **Prvním krokem k propojení mobilní aplikace s interaktivními deskami je jejich sestavení a zapojení desek do zdroje elektrického napětí.** | Položení první desky na stůl | Spojení všech desek dohromady  1-2-3-4 |
| Zapojení kabelu do konektoru 12V | Zapojení kabelu do zdroje napájení 230V |
| Zapnutí vypínače do polohy „ON“ | Desky svítí, jsou zapojeny a funkční. |
| **V nastavení vašeho mobilního telefonu zkontrolujte, zda máte zapnuté Bluetooth.** |  | |
| **K propojení interaktivních desek a mobilní aplikace klikněte v mobilní aplikaci na ikonku Bluetooth.** |  | |
| **Klikněte na dostupné zařízení „FastPong“. Po kliknutí se Vám objeví „Připojování“, to znamená, že se zařízení připojují.**  **Pokud připojení proběhlo v pořádku, tak vidíte zeleně zobrazené „Připojeno“.** |  | |
| **Dalším kontrolním bodem, že je mobilní aplikace připojena k interaktivním deskám, je svítící zelená ikonka Bluetooth.**  **A můžeme začít!!!** |  | |

|  |
| --- |
| ZÁKLADNÍ ZOBRAZENÍ APLIKACE |
| Jednotlivé interaktivní desky od 1 do 8  **Robot**: Vyberte tuto možnost, je-li připojen robot.  **Čtyřhra**: Vyberte tuto možnost chcete-li hrát s partnerem, na deskách se bude měnit zelená a modrá barva.  **Kamera**: Vyberte tuto možnost, chcete-li svůj trénink nahrávat.    Trénink definovaný uživatelem, uživatel si může nadefinovat vlastní pořadí čísel.  Sekvenční/postupný trénink – čísla jdou v pořadí od 1 do 8.  Hry: Zde jsou připraveny tři typy tréninkových her.  Trénink reakcí.  Náhodný trénink – čísla se generují náhodně.  Karta **Kalendář/ historie tréninků**  Karta **Nastavení profilu**  Karta **Trénink**  Jednotlivé karty aplikace FastPong |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zapojení míčkového senzoru k interaktivním deskám FastPong | | |
| **Umístěte míčkový senzor nad otvor, kde z robota vylétávají míčky. Senzor upevníte pomocí suchého zipu, na který senzor připevníte** | Suchý zip nalepte nad otvor, kde vylétávají míčky z robota. | Na suchý zip připevněte míčkový senzor. |
| **Kabel od míčkového senzoru zapojte do konektoru „Senzor“.** |  | (Zde na obrázku vidíte umístění míčkového senzoru na jiném robotu.) |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Trénink – Sekvenční/postupný trénink | |
| **Sekvenční/postupný trénink je založen na trefování interaktivních desek od 1 až do 8 postupně. Pokud pro sekvenční trénink budete chtít zapojit robota, klikněte na „Robot“.** |  |
| **Pokud chcete spustit sekvenční/postupný trénink klikněte na „GO“ a trénink začíná. Interaktivní desky se začnou rozsvěcet od 1 do 8.** |  |
| **Po skončení tréninku se Vám zobrazí statistika, záložka „Rozdělení“ – rozdělení, kde je v náhledu vidět: Celkový počet míčků (Celkový)  Počet zásahů (Zásah) Přesnost zásahu (Přesnost)**  **Rcychlost**  **Na interaktivních deskách se Vám zobrazí procentuální úspěšnost zásahů.** |  |
| **Můžete přepnout na statistickou kartu „Zásahů a minutí“. Karta Vám ukáže na jednotlivé desce počet zásahů a minutí.** |  |
| **Chcete-li si trénink uložit klikněte na tlačítko „Uložit“. Pojmenujte trénink a dejte „Uložit“, trénink se uloží.** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Trénink – Náhodný trénink (Náhodný) | |
| **Náhodný trénink je založen na trefování interaktivních desek od 1 až do 8 v náhodném pořadí. Pokud pro náhodný trénink budete chtít zapojit robota, klikněte na „Robot“ nebo i „Čtyřhra“ pokud chcete hrát ve dvojici.** |  |
| **Pokud chcete spustit náhodný trénink klikněte na „GO“ a trénink začíná. Interaktivní desky se začnou rozsvěcet v náhodném pořadí 1 až 8.**  **Po skončení tréninku se můžete podívat na statistiku tréninku nebo ji uložit.** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Trénink – Uživatelsky volitelný trénink (Uživatelský) | |
| **Uživatelsky volitelný trénink je založen na tom, že si uživatel navolí vlastní pořadí interaktivních desek od 1 až do 8.**  **Pokud pro uživatelský volitelný trénink budete chtít zapojit robota, klikněte na „Robot“ nebo i „Čtyřhra“ pokud chcete hrát ve dvojici.** |  |
| **Pokud chcete spustit uživatelsky volitelný trénink klikněte na „GO“ a trénink začíná. Interaktivní desky se začnou rozsvěcet v uživatelsky volitelném pořadí 1 až 8.**  **Po skončení tréninku se můžete podívat na statistiku tréninku nebo ji uložit.** |  |
| **Uživatelsky volitelný trénink je založen na tom, že si uživatel navolí vlastní pořadí interaktivních desek od 1 až do 8.**  **Tento trénink lze načíst z uživatelské knihovny, které byly už jednou navoleny, klikněte na „Uložený vlastní seznam“.**  **Pokud pro uživatelský volitelný trénink budete chtít zapojit robota, klikněte na „Robot“ nebo i „Čtyřhra“ pokud chcete hrát ve dvojici.** |  |
| **Vyberte ze seznamu uživatelských tréninků, ten, který Vám vyhovuje a klikněte na „GO“ a trénink začíná. Interaktivní desky se začnou rozsvěcet v uživatelsky volitelném pořadí 1 až 8.**  **Po skončení tréninku se můžete podívat na statistiku tréninku nebo ji uložit.** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Trénink - Trénink reakcí | |
| **Pokud chcete trénovat svoje reakce, klikněte na „Trénink reakcí“.**  **Trénink reakcí spočívá v tom, že se interaktivní desky rozsvěcí v náhodném či v uživatelsky stanoveném pořadí a čekají na dotek hráče.** |  |
| **Zde můžete zvolit ze dvou záložek:**  **„Čtyhra“ a „Manualní“.**  **Záložka „Základní“:**  **Zde si můžete nastavit reakční trénink podle základních parametrů.**  **Pokud chcete zahájit trénink klikněte na „Start“. A trénink se spustí.** | Pokud chcete nastavit náhodnou reakční dobu zaškrtněte, „Náhodný čas“.    Pokud nechcete mít nastavený časový limit reakčního tréninku, zaškrtněte „Žádný časový limit“.  Nastavení reakční doby  Od 1 do 5s  Nastavení doby tréninku od 15s do 4 min.  Pokud chcete trénovat ve dvojici zaškrtněte „Čtyřhra“ |
| **Záložka „Manuální“:**  **Zde si můžete nastavit reakční trénink dle Vámi stanoveného pořadí.**  **Hráč trénuje reakce a trenér kliká na jednotlivé interaktivní desky.**  **Pokud chcete zahájit trénink klikněte na „Start“. A trénink se spustí.**  **Pokud chcete uložit trénink, klikněte na „Uložit statistiky“.** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Trénink - Hry | |
| **Pokud si chcete užít trochu zábavy klikněte na „Hry“.**  **Jsou zde pro hráče připraveny tři tréninkové hry:**  **Bloky– hra spočívá v trefování všech desek. Na začátku hry se rozsvítí všechny interaktivní desky a hráč musí postupně trefit všechny.**  **Had – hra spočívá v trefování hada. Na začátku hry se začne had pohybovat po interaktivních deskách. Trefí-li hráč hada, had se zkrátí, pokud se netrefí had se prodlouží.**  **Zelená vs Modrá – tato hra se hraje ve dvojici a spočívá v tom, že každému hráči rozsvěcuje jeho barva (modrá/zelená) a on ji trefuje a vyhraje ten kdo první eliminuje všechny pole.** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Karta: Historie tréninků (Historie cvičení) | |
| **Na kartě „Historie cvičení“ – historie tréninků najdete všechny Vaše uložené tréninky v jednotlivých dnech. K jednotlivým tréninkům jsou uloženy i Vaše statistiky, takže můžete sledovat Vaše zlepšení či vývoj.** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Karta: Nastavení profilu (Můj profil) | | |
| **Na kartě „Můj profil“ – nastavení profilu najdete základní nastavení aplikace FastPong.**  **Pro základní informace o hráči klikněte na černou šipku.** |  | |
| **Zde si můžete nastavit:**   * **Přezdívku** * **Výšku** * **Váhu** * **Věkovou skupinu** * **Hrací ruku pravá/levá** * **Jednotky rychlosti** * **Pohlaví** |  | |
| Karta: Nastavení profilu (Můj profil) | | |
| **Dále si můžete zvolit:**   * **Barevné pozadí aplikace** * **Automatické připojení Bluetooth** * **Automatické ukládání** * **Nastavení vysokého rozlišení videa** * **Nastavení jazyka (Language)** * **Odkaz na všeobecné obchodní podmínky** * **Často kladené otázky (Nejčastější dotazy)** * **Odkaz na informace o společnosti FastPong(O nás)** * **Odhlášení z aplikace (Odhlásit se)** | |  |